**Caso de uso:** **Compartir proyecto**.

**Nombre del AUTOR:** Eduardo Amaya y Pablo Villalobos

**Identificador**: C3

**Objetivo en Contexto:**

El sistema sube el proyecto del usuario con cuenta a la base de datos, pudiendo especificar el tipo de acceso que tendrán otros usuarios (gratuito o de pago). Además, podrá elegir compartirlo solo con ciertos usuarios. El usuario puede añadir documentación o comentarios antes de compartir. Tras subirlo a la base de datos se podrá enviar directamente a otro usuario.

# Actor principal: Usuario con cuenta

**Actores** **secundarios**: Base de Datos.

**Qué datos usa:** Datos del proyecto del usuario y comentarios del usuario. Información de cuentas de usuarios receptores.

**Precondiciones**:

El usuario tenga abierto un proyecto y que seleccione compartir proyecto.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se muestra un mensaje, el proyecto se queda guardado en la base de datos y se envía una notificación a los usuarios a los que se haya enviado el proyecto.

**Fallo:** Mensajes de Error y vuelta a pantalla de compartir proyecto.

# Flujo principal

1. El USUARIO selecciona compartir proyecto en la pantalla de trabajo.
2. El SISTEMA abre una pestaña en la que se permite seleccionar el tipo de acceso, los usuarios con los que se quiere compartir y añadir comentarios.
3. El USUARIO completa estos campos.
4. El SISTEMA introduce el proyecto en la BASE DE DATOS.
5. La BASE DE DATOS devuelve que el guardado ha sido exitoso.
6. Se muestra mensaje de proyecto compartido con éxito.
7. Se envían notificaciones a los usuarios que reciben el proyecto.
8. Se cierra la pestaña de compartir proyecto volviendo a la pantalla de trabajo.

# Flujos secundarios

3-a.

El usuario selecciona que el acceso será de pago.

4-a

El SISTEMA comprueba que el usuario tiene una cuenta de PayPal asociada a su cuenta.

4-a-1

Si el USUARIO tiene PayPal se continúa con el punto 4.

4-a-2

Si el USUARIO no tiene PayPal se muestra un error y no se le permite seleccionar el acceso de pago

5-b.

La BASE DE DATOS devuelve que ha habido un error de guardado.

6-b.

Se muestra mensaje de error y se vuelve a la pestaña de compartir proyecto.

7-c.

Alguna de las cuentas introducidas por el USUARIO no existen. Se le comunica al usuario en un mensaje y se envía la notificación a las cuentas restantes.